

Généralités

- Le design et la conception (contraintes du Web)
- Les formats de fichier
- Gérer le site Web

L'exploration:

- Configurer les éléments de Dreamweaver :
- Planifier un site Web;
- Visionner avec l'inspecteur de HTML;
- Visualiser la palette d'histoire;
- Comprendre et choisir les couleurs pour le web;
- Modifier les propriétés de la page;
- Créer une page Web;
- Créer un modèle de page;

La création d'une page Web

- Description de l'environnement de l'éditeur DreamWeaver
- La création d'une page Web
- La création d'une page Web à partir d'un modèle
- Les propriétés d'une page Web
- Visualiser une page Web.

Saisie et mise en forme du texte

- Importation de texte
- Saisie du texte
- Propriétés du texte
- Liste à puces
- Ajouter des sauts de paragraphe;
- Insérer des traits horizontaux;
- Insérer des caractères spéciaux;
- Appliquer des puces avec image;
- Appliquer la numérotation;
- Utiliser les titres HTML.

Manipulation des images

- Types de fichiers images
- Insertion d'images
- Propriétés des images

Hyperliens

- Créer un lien de type signet;
- Créer un lien interne;
- Créer un lien externe;
- Créer un lien dans une nouvelle fenêtre;
- Créer un lien de ce type image;
- Créer un lien vers un son ou vidéo;
- Créer un lien vers un fichier ou un PDF;
- Créer un lien vers une adresse électronique;
- Supprimer un lien.

Les images en coordonnées

- La définition des coordonnées et leur modification
- Différencier les types d'image;
- Modifier les propriétés des images;
- Insérer des images ou animations .gif;
- Changer les dimensions des images;
- Disposer des images en arrière-plan.

Les feuilles de styles (CSS)

- Créer une feuille de styles
- En ligne
- Incorporées
- Lier une feuille de styles externe
- Appliquer des styles

Utilisation des bibliothèques

- Créer des éléments dans la bibliothèque
- Insérer des éléments de la bibliothèque dans la page
- Modifier les éléments de la bibliothèque

Les modèles

- Créer des modèles
- Utiliser les modèles
- Mettre à jour les modèles
- Appliquer un modèle à des pages existantes

Insertion d'éléments dynamiques

- Bouton et texte flash
- Animation et film flash

Utilisation des formulaires

- L'insertion de champs de formulaire
- Les propriétés des champs
- L'envoi de formulaire
-

Gestion de sites

- La gestion des dossiers
- La vérification des hyperliens
- Publier le site Web
- Synchronisation des fichiers